



AVISO DE ADIAMENTO DE LICITAÇÃO

A PREFEITURA MUNICIPAL DE FORMOSA DA SERRA NEGRA, por intermédio do Setor de Licitações, tendo em vista o que consta do Processo nº. 048/2021, oriundo da Secretaria Municipal de Obras, e nos termos da Lei Federal nº 8.666/93 e alterações posteriores, AVISA aos interessados que a TOMODA DE PREÇO Nº 001/2021, com abertura prevista para o dia 29 de março de 2021, às 09:00h, FICA ADIADO "SINE DIE", **motivado pela necessidade de alteração do Edital**. Os interessados poderão no horário das 08h00min às 12h00min, nos dias normais de expediente, obter demais informações, na Sede da Setor de Licitações ? PREFEITURA MUNICIPAL DE FORMOSA DA SERRA NEGRA, situada na Av. João da Mata e Silva, s/n, Vila Viana ? Formosa da Serra Negra/MA.

Formosa da Serra Negra/MA, 29 de março de 2012.

Ricardo Pontes Sales

Pregoeiro

AVISO DE ADIAMENTO DE LICITAÇÃO

A PREFEITURA MUNICIPAL DE FORMOSA DA SERRA NEGRA, por intermédio do Setor de Licitações, tendo em vista o que consta do Processo nº. 049/2021, oriundo da Secretaria Municipal de Obras, e nos termos da Lei Federal nº 8.666/93 e alterações posteriores, AVISA aos interessados que a TOMODA DE PREÇO Nº 002/2021, com abertura prevista para o dia 29 de março de 2021, às 14:00h, FICA ADIADO "SINE DIE", **motivado pela necessidade de alteração do Edital**. Os interessados poderão no horário das 08h00min às 12h00min, nos dias normais de expediente, obter demais informações, na Sede da Setor de Licitações ? PREFEITURA MUNICIPAL DE FORMOSA DA SERRA NEGRA, situada na Av. João da Mata e Silva, s/n, Vila Viana ? Formosa da Serra Negra/MA.

Formosa da Serra Negra/MA, 29 de março de 2012.

Ricardo Pontes Sales

Pregoeiro

DIÁRIO OFICIAL ELETRÔNICO PREFEITURA MUNICIPAL DE FORMOSA DA SERRA NEGRA - MA

É GARANTIDA A AUTENTICIDADE DESTA DIÁRIO, DESDE QUE ACESSADO PELO ENDEREÇO:

<http://diariomunicipal.net.br/transparencia/diario>

CÓDIGO DE AUTENTICIDADE: 61036c953f639c94b54b20a2f56efc03dd661707

PARA VERIFICAÇÃO DE AUTENTICIDADE, LEIA O QR CODE AO LADO

